



試合規約



試合時間及びルール

組手試合時間

防具

※○着用義務 △任意 ×着用不可

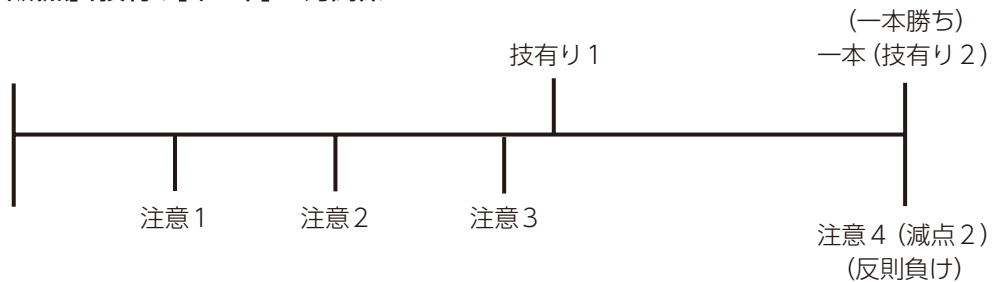
| クラス | | 本戦 | 延長 | 最延長 | 上段 膝蹴り | ヘッド ガード | サポーター | | | | |
|--------------------------------------|------------------|-----------|----|------------------|--|------------|---------|---------|---------|-----------------------|--------------------|
| | | | | | | | ケン 拳 | スネ 脛 | ヒザ 膝 | ファールカップ 女子⇒アンダーガード | インナーチェスト プロテクター |
| 初心 | | 1分 | | | 禁止 | ○ | ○ | ○ | ○ | 男子 ○ 女子 △ | 3年生以上 ○ 3年生未満 △ |
| 初級 | | 1分30秒 | | | 禁止 | ○ | ○ | ○ | ○ | 男子 ○ 女子 △ | 3年生以上 ○ 3年生未満 △ |
| 幼年・小中学生 | | 1分30秒 | | | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | 男子 ○ 女子 △ | 3年生以上 ○ 3年生未満 △ |
| 高校生/男女 | | 1分30秒 | | 1分30秒 (決勝戦のみ) | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | 女子 ○ 男子 × | |
| 一般男女初・中級 マスターズ女子 | | 1分30秒 | | 1分30秒 (決勝戦のみ) | ○ | △ | ○ | ○ | ○ | 男子 ○ 女子 △ | 女子 ○ 男子 × |
| 一般男女 上級 | | 2分 | | 2分 (準決勝より) | ○ | × | × | × | × | 男子 ○ 女子 △ | 女子 ○ 男子 × |
| O Y A J ー バ ト ル | 40～44歳 45～49歳 | 1分 30秒 | 1分 | | ○ | △ | ○ | ○ | ○ | ○ | |
| | 50～54歳 55～59歳 | | | ○ | ①ヘッドガード・マスクの着用は任意 ②グローブ(オープンフィンガーに限る)、膝・脛サポーター(布製) 及びファールカップ着用必須 ③マウスピースは任意 | | | | | | |
| | 60～65歳 | | | ○ | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | |

- ※ 心臓・胸部への衝撃を緩和する為の男子用チェストプロテクターは任意着用とします。(腹までかからない胸のみガードするもの。)
- ※ ヘッドガードは全面金網有り、無しどちらでも可。各自にてご用意ください。(貸し出しはしません。)*チェストプロテクターは、お腹までプロテクターがかからない胸のみガードするもの。
- ※ 拳サポーターは布製・革製、どちらでも良いが、硬質の素材が入ってない物である事。*幼年・少年(小学2年生以下)で脛サポーターが膝にかかる選手は膝サポーターは不要。



組手試合審判定基準

1 「注意」「減点」「技有り」「一本」の力関係



2 「技有り」と「一本」の関係

$0 < \text{技有り1} < \text{一本 (技有り2)}$

3 「注意」「技有り」が無く僅差の場合

- a) ダメージを優先する。
- b) ダメージが無い場合は、有効打を含めた手数・足数を優先する。
- c) 有効打を含めた手数・足数が同じ場合は、気迫が勝っているほうが勝ちである。
(最終延長でどちらかに決めなくてはならない場合)

4 「注意」差1つの場合は、勝敗にあまり影響なく試合内容で決める。

ただし最終延長でどちらかに決めなくてはならない場合は「注意1」を取られた方が負けである。

$0 \leq \text{注意1} \leq \text{注意2 (減点1)} \leq \text{注意3} > \text{注意4 (減点2)}$

5 「注意」差2つの場合は、基本的には注意2つ取られた方が負けである。

しかし相手を大きくリードした場合は、引き分けも有り得る。

$0 \geq \text{注意2 (減点1)}$

$\text{注意1} \geq \text{注意3 (減点1 + 注意1)}$

6 「注意」差3つの場合は、相手もどんなにリードしても負けである。

$0 > \text{注意3 (減点1 + 注意1)}$

7 片方に「技有り」と「注意」がある場合は、基本的には技有りがあるので勝ちであるが、注意の数と内容によっては下記の通りである。

- a) $0 < \text{技有り} + \text{注意1}$
- b) $0 < \text{技有り} + \text{注意2 (減点1)}$
- c) $0 \leq \text{技有り} + \text{注意3 (減点1 + 注意1)}$
注意基本的には勝ちであるが大きくリードされた場合引き分けも有り得る。
- d) $0 > \text{技有り} + \text{注意4 (減点2)}$
注意技有りがあっても失格である。